

IME IN PRIIMEK: _____

VPISNA ŠT:

--	--	--	--	--	--	--	--

UNIVERZA NA PRIMORSKEM

FAMNIT (MA, MF)

VERJETNOST

2. KOLOKVIJ

4. JUNIJ 2021

NAVODILA

Pazljivo preberite besedilo naloge, preden se lotite reševanja. Nalog je 6, s 5 rešenimi nalogami pa dosežete 100%. Če jih rešite več, imate presežne točke v dobrem. Na razpolago imate 120 minut, dovoljena sredstva pa so A4 format list s formulami in matematični priročnik. Veliko uspeha!

Naloga	a.	b.	c.	d.	Skupaj
1.			•	•	
2.			•	•	
3.			•	•	
4.			•	•	
5.			•	•	
6.			•	•	
Skupaj					

1. (20) Iz posode, v kateri je sprva B belih in R rdečih kroglic, na slepo in brez vračanja vlečemo kroglice, dokler prvič ne izvlečemo rdeče. Naj bo X število izvlečenih belih kroglic.

a. (10) Izračunajte $E(X)$.

Namig: uporabite indikatorje.

Rešitev: oštevilčimo bele kroglice s $k = 1, 2, \dots, B$ in si zamislimo, da vlečemo še naprej, dokler ne izvlečemo vseh kroglic. Definirajmo

$$I_k = \begin{cases} 1 & \text{če je } k\text{-a bela kroglica izvlečena pred prvo rdečo} \\ 0 & \text{sicer.} \end{cases}$$

Velja

$$X = \sum_{k=1}^B I_k.$$

Zaradi simetrije imajo vsi indikatorji isto pričakovano vrednost, ki je enaka $P(I_1 = 1)$. Za dogodek, da je $I_1 = 1$, pa so pomembni le medsebojni položaji k -te bele in R rdečih kroglic pri vlečenju. Ker so vse permutacije enako verjetne, je

$$P(I_1 = 1) = \frac{1}{R+1}.$$

Sledi

$$E(X) = \frac{B}{R+1}.$$

b. (10) Izračunajte $\text{var}(X)$.

Rešitev: uporabimo indikatorje iz rešitve prve točke. Najprej izračunamo

$$\text{var}(I_k) = \frac{R}{(R+1)^2}$$

za vse k . Tudi kovariance $\text{cov}(I_k, I_l)$ so zaradi simetrije za vse $k \neq l$ enake. Verjetnost $P(I_k = 1, I_l = 1)$ izračunamo s pomočjo medsebojnih položajev k -te in l -te bele kroglice ter R rdečih kroglic pri vlečenju. Verjetnost, da sta beli kroglici pred vsemi rdečimi, je

$$E(I_k I_l) = P(I_k = 1, I_l = 1) = 2 \cdot \frac{1}{R+1} \cdot \frac{1}{R+2},$$

od koder sledi

$$\text{cov}(I_k, I_l) = \frac{2}{(R+1)(R+2)} - \frac{1}{(R+1)^2},$$

kar se poenostavi v

$$\text{cov}(I_k, I_l) = \frac{R}{(R+1)^2(R+2)}.$$

Iz formule za varianco vsote sledi

$$\text{var}(X) = B \cdot \frac{R}{(R+1)^2} + B(B-1) \cdot \frac{R}{(R+1)^2(R+2)},$$

kar se poenostavi v

$$\text{var}(X) = \frac{BR(B+R+1)}{(R+1)^2(R+2)}.$$

2. (20) Naj bodo $X_1, X_2, \dots$ neodvisne slučajne spremenljivke, porazdeljene geometrijsko $\text{Geom}(p)$, tj.

$$P(X_1 = r) = pq^{r-1}; \quad r = 1, 2, \dots,$$

kjer je $q = 1 - p$. Označimo $S_k = X_1 + X_2 + \dots + X_k$.

a. (10) Za vse $1 \leq k \leq n$ izračunajte $P(S_k = n)$.

Rešitev: ker so vsote neodvisnih slučajnih spremenljivk, porazdeljenih geometrijsko z istim parametrom, porazdeljene negativno binomsko, je $S_k \sim \text{NegBin}(k, p)$, torej

$$P(S_k = n) = \binom{n-1}{k-1} p^k q^{n-k}.$$

b. (10) Za vsak $n \geq 1$ izračunajte

$$f_n = P(S_k = n \text{ za neki } k = 1, 2, \dots, n).$$

Rešitev: pišimo

$$f_n = P(\cup_{k=1}^n \{S_k = n\})$$

in opazimo, da so dogodki v uniji disjunktni. Torej je

$$f_n = \sum_{k=1}^n P(S_k = n).$$

Z uporabo rezultata prve točke in binomske formule dobimo

$$f_n = \sum_{k=1}^n \binom{n-1}{k-1} p^k q^{n-k} = p.$$

3. (20) Slučajni vektor (U, X, Y) naj bo porazdeljen zvezno z gostoto

$$f(u, x, y) = \frac{xy}{4\pi\sqrt{u^3(1-u)^3}} e^{-\frac{x^2}{2u}} e^{-\frac{y^2}{2(1-u)}}$$

za $u \in (0, 1)$ in $x, y > 0$; drugje naj bo gostota enaka nič. Definirajmo

$$W = \frac{X}{\sqrt{U}} \quad \text{in} \quad Z = \frac{Y}{\sqrt{1-U}}.$$

- a. (10) Izračunajte gostoto porazdelitve slučajnega vektorja (U, W, Z) . So slučajne spremenljivke U , W in Z neodvisne?

Rešitev: definirajmo funkcijo

$$\Phi(u, x, y) = \left(u, \frac{x}{\sqrt{u}}, \frac{y}{\sqrt{1-u}} \right)$$

in opazimo, da Φ preslika množico $(0, 1) \times (0, \infty) \times (0, \infty)$ bijektivno samo vase, inverz pa je enak

$$\Phi^{-1}(u, w, z) = (u, w\sqrt{u}, z\sqrt{1-u}),$$

od koder sledi $J_{\Phi^{-1}}(u, w, z) = \sqrt{u(1-u)}$. Transformacijska formula nam da

$$f_{U,W,Z}(u, w, z) = \frac{\sqrt{u(1-u)} wz}{4\pi\sqrt{u^3(1-u)^3}} e^{-\frac{w^2}{2}} e^{-\frac{z^2}{2}} \cdot \sqrt{u(1-u)},$$

kar se poenostavi v

$$f_{U,W,Z}(u, w, z) = \frac{wz}{4\pi\sqrt{u(1-u)}} e^{-\frac{w^2}{2}} e^{-\frac{z^2}{2}}.$$

Iz tega razberemo, da so U , W in Z neodvisne.

- b. (10) Izračunajte gostoto slučajnega vektorja $(U, Y) = (U, Z\sqrt{1-U})$ in slučajne spremenljivke Y .

Namig: pri računanju robne gostote uporabite novo spremenljivko

$$\frac{\sqrt{u}}{\sqrt{1-u}} = v.$$

Rešitev: ker je $\int_0^\infty w e^{-w^2/2} dw = 1$, ima slučajni vektor (U, Z) gostoto

$$f_{U,Z}(u, z) = \frac{z}{4\pi\sqrt{u(1-u)}} e^{-\frac{z^2}{2}}.$$

Iz transformacijske formule za preslikavo $\Phi(u, z) = (u, \sqrt{1-u} \cdot z)$ dobimo

$$f_{U,Y}(u, y) = f_{U,Z}(u, y/\sqrt{1-u}) \cdot \frac{1}{\sqrt{1-u}}.$$

Slednji enakosti se združita v

$$f_{U,Y}(u, y) = \frac{y}{4\pi\sqrt{u(1-u)^3}} e^{-\frac{y^2}{2(1-u)}}.$$

Gostota slučajne spremenljivke Y je robna gostota, kar pomeni, da moramo zgornjo gostoto integrirati po u . Skladno z namigom uvedemo novo spremenljivko

$$\frac{\sqrt{u}}{\sqrt{1-u}} = v$$

in dobimo

$$\frac{du}{2\sqrt{u(1-u)^3}} = dv \quad \text{in} \quad \frac{1}{1-u} = 1 + v^2.$$

Končno je

$$\begin{aligned} f_Y(y) &= \frac{y}{2\pi} \int_0^\infty e^{-\frac{y^2(1+v^2)}{2}} dv \\ &= \frac{y}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{y^2}{2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^\infty e^{-\frac{y^2 v^2}{2}} dv \\ &= \frac{y}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{y^2}{2}} \cdot \frac{1}{2y} \\ &= \frac{1}{2\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{y^2}{2}}, \end{aligned}$$

seveda za $y > 0$; drugje je gostota enaka nič.

4. (20) V zaporedju neodvisnih metov poštenega kovanca naj bo X število metov do prve pojavitve vzorca GG, Y pa naj bo število metov do druge pojavitve tega vzorca. Primera:

$$\begin{array}{ll} \text{G}\check{\text{S}}\check{\text{S}}\text{G}\text{G}\check{\text{S}}\check{\text{S}}\check{\text{S}}\text{G}\check{\text{S}}\text{G}\text{G} & X = 5, \quad Y = 12 \\ \text{G}\check{\text{S}}\check{\text{S}}\text{G}\check{\text{S}}\check{\text{S}}\text{G}\check{\text{S}}\check{\text{S}}\text{G}\text{G}\text{G} & X = 11, \quad Y = 12 \end{array}$$

a. (10) Izračunajte $E(X)$.

Rešitev: definirajmo dogodke $B_1 = \{\text{prvi met je } \check{\text{S}}\}$,
 $B_2 = \{\text{prva dva meta sta G}\check{\text{S}}\}$ in $B_3 = \{\text{prva dva meta sta GG}\}$. Velja

$$E(X|B_1) = 1 + E(X), \quad E(X|B_2) = 2 + E(X) \quad \text{in} \quad E(X|B_3) = 2.$$

Formula za popolno pričakovano vrednost nam da

$$E(X) = \frac{1}{2}(1 + E(X)) + \frac{1}{4}(2 + E(X)) + \frac{1}{4} \cdot 2.$$

Rešimo linearno enačbo in dobimo $E(X) = 6$.

b. (10) Izračunajte $E(Y - X)$.

Rešitev: za $k = 2, 3, \dots$ definiramo

$$B_k = \{X = k, (k+1)\text{-ti met je G}\}$$

in

$$C_k = \{X = k, (k+1)\text{-ti met je } \check{\text{S}}\}.$$

Velja

$$E(Y - X|B_k) = 1 \quad \text{in} \quad E(Y - X|C_k) = 1 + E(X).$$

Dogodki $B_2, B_3, \dots, C_2, C_3, \dots$ tvorijo particijo in formula za popolno pričakovano vrednost nam da

$$E(Y - X) = \sum_{k=2}^{\infty} P(B_k) + \sum_{k=2}^{\infty} (1 + E(X)) P(C_k).$$

Ker je $P(B_k) = P(C_k)$ in ker ti dogodki tvorijo particijo, je $\sum_{k=2}^{\infty} P(B_k) = \sum_{k=2}^{\infty} P(C_k) = \frac{1}{2}$. Sledi

$$E(Y - X) = 1 + \frac{1}{2}E(X) = 4.$$

5. (20) Naj bosta X in Y nenegativni celoštevilski slučajni spremenljivki z isto porazdelitvijo. Za $k \geq 1$ naj velja

$$P(X = k) = \frac{1}{4} P(X + Y = k - 1).$$

Naj bo G rodovna funkcija spremenljivk X in Y .

a. (10) Poiščite enačbo, ki ji zadošča ta rodovna funkcija..

Rešitev: pomnožimo obe strani dane zveze z s^k in seštejmo po $k \geq 1$. Če označimo $P(X = 0) = p$, velja

$$\sum_{k=1}^{\infty} P(X = k) s^k = G_X(s) - p$$

in

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{4} P(X + Y = k - 1) s^k = \frac{s}{4} G_{X+Y}(s).$$

Ker imata X in Y isto porazdelitev, velja $G_{X+Y}(s) = G(s)^2$. Iskana enačba je

$$G(s) - p = \frac{s}{4} G(s)^2.$$

b. (10) Poiščite porazdelitev slučajnih spremenljivk X in Y .

Namig: upoštevajte, da je $G(1) = 1$, in uporabite Newtonov razvoj:

$$\sqrt{1-x} = \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \binom{1/2}{k} x^k; \quad |x| < 1.$$

Rešitev: ker je $G(1) = 1$, nam enačba iz prve točke da

$$1 - p = \frac{1}{4},$$

torej $p = \frac{3}{4}$. Zdaj pa to vstavimo v zvezo in jo rešimo:

$$G(s) = \frac{2 \left(1 \pm \sqrt{1 - \frac{3s}{4}} \right)}{s}.$$

Ker morajo biti koeficienti v razvoju nenegativni in ker je $(-1)^k \binom{1/2}{k} < 0$ za vse $k = 1, 2, 3, \dots$, je pravilna izbira negativni predznak korena. Razvoj v potenčno vrsto nam tako da

$$G(s) = \sum_{k=1}^{\infty} 2 \binom{1/2}{k} (-1)^{k-1} \frac{3^k s^{k-1}}{4^k}$$

in končno

$$P(X = k) = 2 \binom{1/2}{k+1} (-1)^k \left(\frac{3}{4}\right)^{k+1}.$$

6. (20) V podjetju HIT so v letu 1999 gostje igrali igro *Colore* 440.000-krat. Verjetnost za dobiček pri tej igri je $p = 0,00198079$.

- a. (10) Zanima nas število S_n dobitkov v 440.000 igrah. To število je kot vsota 440.000 neodvisnih slučajnih spremenljivk z vrednostma 0 in 1, torej $S_n = X_1 + \dots + X_n$, kjer je $P(X_i = 1) = p$ in $P(X_i = 0) = 1 - p$. Z uporabo centralnega limitnega izreka izračunajte približno verjetnost, da bo dobitkov 920 ali več.

Rešitev: Po centralnem limitnem izreku s popravkom za zveznost je

$$\begin{aligned} P(S_n \geq 920) &= P(S_n \geq 919,5) = P\left(\frac{S_n - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}} \geq \frac{919,5 - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}}\right) \\ &\approx P\left(Z \geq \frac{919,5 - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}}\right), \end{aligned}$$

kjer je $Z \sim N(0, 1)$. Označimo $q = 1 - p$ ter izračunamo $E(S_n) = np = 871,55$ in $\sqrt{\text{var}(S_n)} = \sqrt{npq} = 29,49$. Izračunamo

$$\frac{919,5 - E(S_n)}{\sqrt{\text{var}(S_n)}} \doteq \frac{919,5 - 871,55}{29,49} \doteq 1,63$$

in iz tabele razberemo, da je iskana verjetnost približno

$$P(S_n \geq 920) \approx 0,052.$$

Opomba. S pomočjo točnih binomskih verjetnosti lahko dobimo natančnejši rezultat. V okviru prikazane natančnosti je to $P(S_n \geq 920) \doteq 0,5295$.

- b. (10) Recimo, da je izplačilo pri dobitku enako $x > 0$. To pomeni, da, če gost stavi enoto in stavo dobi, mu to enoto vrnejo in dodajo še x enot. Približno izračunajte najvišjo možno vrednost x , pri kateri ima igralnica po 440.000 igrah izgubo z verjetnostjo največ 0,01.

Rešitev: Hiša v vsaki igri bodisi pridobi 1 enoto ali izgubi x enot. Dobiček hiše, ki je lahko v primeru izgube tudi negativen, je vsota 440.000 med sabo neodvisnih slučajnih spremenljivk, torej $W_n = Y_1 + \dots + Y_n$, pri čemer je $P(Y_i = 1) = q$ in $P(Y_i = -x) = p$. Mejna vrednost je x , za katerega je približno

$$P(W_n < 0) = 0,01.$$

Izračunamo $E(X_i) = q - px$, $\text{var}(X_i) = pq(x+1)^2$ in $\text{var}(W_n) = npq(x+1)^2$.
Sledi

$$\begin{aligned} P(W_n < 0) &= P\left(\frac{W_n - E(W_n)}{\sqrt{\text{var}(W_n)}} < -\frac{E(W_n)}{\sqrt{\text{var}(W_n)}}\right) \\ &= P\left(Z < -\frac{(q - px)\sqrt{n}}{(x+1)\sqrt{pq}}\right) \\ &\approx 0,01. \end{aligned}$$

Iz tabele normalne porazdelitve dobimo

$$-\frac{(q - px)\sqrt{n}}{(x+1)\sqrt{pq}} \approx -2,33.$$

Rešimo na x in dobimo

$$x \approx \frac{q\sqrt{n} - 2,33\sqrt{pq}}{p\sqrt{n} + 2,33\sqrt{pq}} \doteq 466,95.$$

Opomba. Spet lahko s pomočjo eksaktnih binomskih verjetnosti dobimo natančnejši rezultat. Z oznakami iz prejšnje točke je namreč dobiček igralnice enak $-S_n x + (n - S_n)$, torej ima igralnica izgubo natanko tedaj, ko je $S_n > \frac{n}{x+1}$. Iz eksaktnih binomskih verjetnosti sledi, da je $P(S_n > 940) > 0,01$ in $P(S_n > 941) < 0,01$. Torej je $P(S_n > y) \leq 0,01$ natanko tedaj, ko je $y \geq 941$. Maksimalni možni x je torej

$$x = \frac{n}{941} - 1 \doteq 466,5877.$$